

Gra planszowa nt. zdrowego korzystanie z multimediiów - konkurs firmy TANDEM

30.05.2022 7:03

Nasza szkoła podjęła się udziału w konkursie Firmy Tandem – warsztaty pedagogiczne, profilaktyka uniwersalna, którego celem jest promocja profilaktyki uniwersalnej w szkole. W ramach konkursu uczniowie klasy IV-VIII mieli przygotować grę planszową/karcianą na temat bezpiecznego korzystania z multimediiów (TV, telefon, komputer, XBOX itp.) Prace konkursowe na etapie szkolnym zostały wyróżnione i nagrodzone na Happeningu Dnia Zdrowia Psychicznego organizowanym w naszej szkole, a najlepsza praca została wysłana na ogólnopolski konkurs Firmy Tandem-warsztaty pedagogiczne. Więcej informacji o idei konkursu można przeczytać na stronie organizatora www.TANDEMwarsztaty.pl.

Dodatkowo zwycięska gra planszowa, ucznia z klasy VII A „Wyścig po zdrowie w krainie multimediiów” została wykorzystana podczas zajęć opiekuńczo-wychowawczych w świetlicy szkolnej. Dzieci z zaciekawieniem i zaangażowaniem grały w grę poznając przy okazji zasady bezpiecznego zachowania się w sieci. Podsumowując zajęcia wspólnie dyskutowaliśmy o zagrożeniach jakie można spotkać w Internecie i jak powinno wyglądać zdrowe korzystanie różnorodnych multimediiów.